

Numerické řešení úlohy kontaktu elastických těles

Jan Holeček¹

1 Úvod

Úloha kontaktu a její řešení se uplatňuje v mnoha technických aplikacích, například při modelování styku páru ozubených kol, návrhu konstrukcí, crash testech aj.

V tomto příspěvku bude stručně popsán vytvořený matematický model pro řešení úlohy jednostranného kontaktu elastického tělesa s dokonale tuhou překážkou a ukázány výsledky numerické simulace. Při formulaci vyjdeme z následujících zjednodušení. Předpokládáme malé deformace a posuvy (úloha elastostatiky) a linearizovanou překážku. Dále předpokládáme nulové tření v místě kontaktu. Úlohu řešíme ve 2D.

2 Model úlohy kontaktu bez uvažování tření

Pro vytvoření diskretizovaného matematického modelu byla použita metoda konečných prvků, odvození např. v Rohan E. (1997). Matematický model má podobu soustavy nehladkých algebraických rovnic (maximum je bráno po složkách):

$$\begin{cases} \mathbf{X}(\mathbf{RKu} - \mathbf{Rf}) = 0 \\ \max\{\mathbf{Y}(\mathbf{RKu} - \mathbf{f}), \mathbf{YRu} - \mathbf{s}\} = 0. \end{cases} \quad (1)$$

\mathbf{K} je matice tuhosti, \mathbf{u} je vektor posuvů, \mathbf{f} je vektor sil působících v uzlech, \mathbf{s} je vektor vzdáleností uzlů na kontaktní hranici ve směru vnější normály na hranici. \mathbf{R} je matice rotace, která převádí globální souřadnicový systém na kontaktní hranici na lokální systém s osami ve směru tečny a normály v daném bodě kontaktní hranice. \mathbf{X} a \mathbf{Y} jsou tzv. restrikční matice, které vybírají z vektorů jen některé stupně volnosti takto: vynásobením vektoru \mathbf{u} zleva maticí \mathbf{X} získáme stupně volnosti odpovídající posuvům uzlů mimo kontaktní hranici a posuvům uzlů na hranici ve směru tečny; vynásobením vektoru zleva maticí \mathbf{Y} získáme stupně volnosti odpovídající posuvům uzlů na hranici ve směru normály.

První rovnice v (1) je ekvivalentní s formulací úlohy elastostatiky, druhá rovnice popisuje kontaktní podmínu. Je zřejmé, že bude nulová síla v uzlech na kontaktní hranici (není kontakt), nebo bude v daném uzlu nulová vzdálenost mezi tělesem a překážkou (případně budou nulové obě hodnoty).

Takto získaná soustava nehladkých rovnic (1) byla numericky řešena pomocí tzv. Newtonovy metody s tlumením, jejíž tvar je:

$$\mathbf{x}_{k+1} = \mathbf{x}_k - \alpha \mathbf{J}(\mathbf{x}_k)^{-1} \mathbf{F}(\mathbf{x}_k),$$

kde \mathbf{x}_k je vektor neznámých, $\mathbf{F}(\mathbf{x}_k)$ je vektor funkčních hodnot a $\mathbf{J}(\mathbf{x}_k)$ je Jacobiova matice a $\alpha \in (0, 1)$ je parametr tlumení.

¹ student bakalářského studijního programu Počítačové modelování v technice, obor Počítačové modelování, e-mail: holecekj@students.zcu.cz

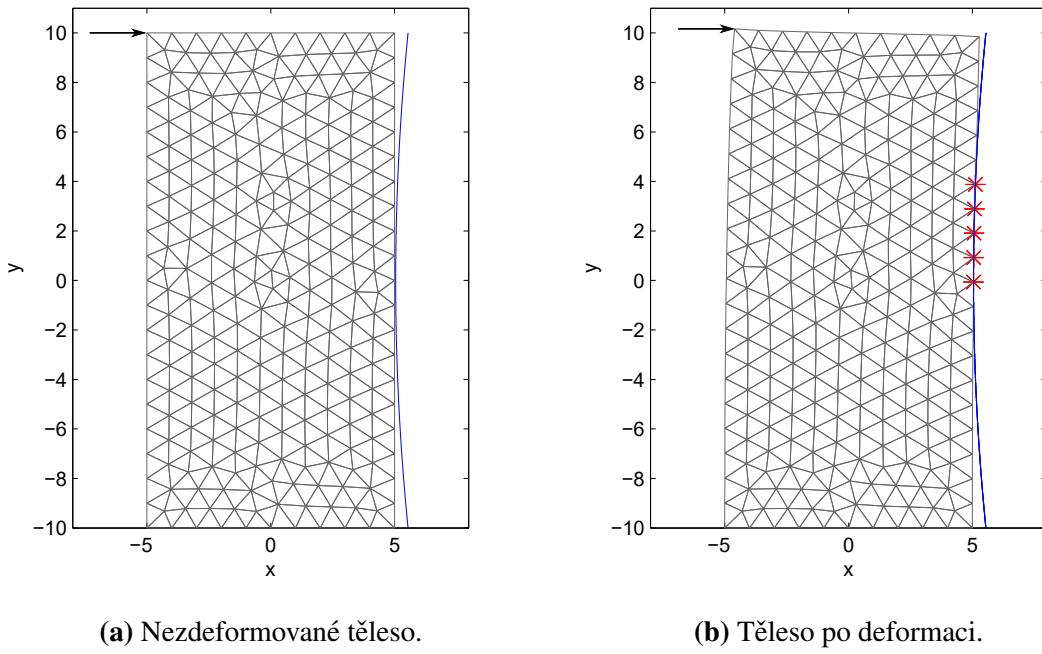
Jiný, též použitý způsob řešení je popsán v De Luca et al. (1996). Pro tento způsob je třeba přeformulovat druhou rovnici v (1) pomocí tzv. Fischerovy-Burmeisterovy funkce $\phi_{FB}(a, b) \equiv \sqrt{a^2 + b^2} - (a + b)$, viz. Pieracchini S. et al. (2003)), takže řešíme úlohu $\phi_{FB}(a, b) = 0$. Oba tyto způsoby vedou ke stejným výsledkům, neboť platí $\phi_{FB}(a, b) = 0 \Leftrightarrow \min(a, b) = 0$.

3 Výsledky

Matice \mathbf{K} a \mathbf{f} byly získány aplikací metody konečných prvků v software SfePy (Simple Finite Elements in Python), numerická simulace byla následně provedena v software MATLAB. Ukázka výsledků simulace je na obr. 1. Těleso je zatíženo osamělou silou působící v uzlu v levém horním rohu, na dolní hranici je těleso veknutno. Uzly, ve kterých došlo ke kontaktu jsou označeny červeně, překážka vykreslena modře.

$$\mathbf{Y}(\mathbf{RKu} - \mathbf{f})$$

je možné určit uzlové kontaktní síly. Jejich znalost je nezbytná pro možné rozšíření modelu o nenulové tření na kontaktní hranici. V současné době je práce rozšiřována o model suchého tření.



Obr. 1: Výsledky numerické simulace v software MATLAB.

Literatura

- Rohan E. (1997) Contact shape optimization of elasto-plastic bodies. *Proceedings of the University of West Bohemia '97*. University of West Bohemia.
- De Luca T., Facchinei F., Kanzow C. (1996) A Semismooth Equation Approach To The Solution Of Nonlinear Complementarity Problems. *Mathematical Programming* (1996) 75.
- Pieracchini S., Gasparo M. G., Pasquali A. (2003) Global Newton-type methods and semismooth reformulations for NCP. *Applied Numerical Mathematics* 44 (2003).