

COVID-GAME

COVID-GAME

Dominik Frolík

Abstract

Covid-Game is not really a game at all, but an optimization task in which your task is to help the virus find its way to the goal. A moving virus can only stop against a wall or a friend (another virus). Getting them quickly where we need them is therefore not easy at all. The current score is always included in the total score, so each round the total is increased by the current one. Therefore, it pays to have the highest possible score on your account as long as possible. The game has 4 game modes, dynamic map size settings and the possibility of single-player and local multiplayer.

Keywords: *algorithmization, optimization, game, covid, web*

Abstrakt

Covid-Game vlastně vůbec není hra, ale optimalizační úloha, ve které máte za úkol pomoci viru najít cestu k cíli. Pohybující se virus se může zastavit pouze o zeď nebo některého kamaráda (jiný virus). Dostat je rychle tam, kam potřebujeme, není proto vůbec jednoduché. Do celkového skóre se započítává vždy aktuální Skóre tedy každým kolem se Celkové zvýší o aktuální. Proto se vyplatí mít co nejdéle na svém kontě co největší score. Hra má 4 herní režimy, dynamické nastavení velikosti mapy a možnost singleplayeru a lokálního multiplayeru.

Klíčová slova: *algoritmizace, optimalizace, hra, covid, web*

Contact

E-mail: anonymous@dominikfrolik.cz