

Ing. Sergo Martirosov je cizinec, který studuje v českém jazyce, jenž dobře ovládá. Práci nicméně odevzdává v angličtině, kterou výborně ovládá.

Na ZČU studuje v doktorské formě studia maximálně možnou dobu. Zpoždění bylo způsobeno především hledáním správného tématu disertační práce. Po provedení řady rešerší a analýz nakonec zvolil téma využití virtuální reality v oblasti ergonomie.

Během studia se zapojil jak do výzkumné práce na katedře, tak do práce pedagogické. Zde je třeba především zmínit výuku zahraničních studentů programu Erasmus v oblasti tvorby průmyslové simulace v herním engine Unity3d. S českými studenty pracoval ve cvičení předmětu DPVR se zaměřením na simulaci a virtuální realitu.

Spolupracoval i na společném výzkumu s Fakultou filosofickou užitím laserového skeneru v archeologii. Pro studenty archeologie společně se svým školitelem specialistou pro studenty archeologie vytvořil podporu formou courseware, jak pro jejich potřeby používat laserový skener a jak pracovat s výslednými modely v Unity Engine. Výsledky této spolupráce byly využity při tvorbě nového předmětu doktorského studia na Fakultě filosofické a tento předmět běží úspěšně již dva roky.

V oblasti popularizace vědy a presentace university se podílel na řadě akcí, mimo jiné Dny vědy, presentace vlastního VR simulátoru v rámci spolupráce se Sit port a tvorby digitálního dvojčete RTI.

Během zahraniční stáže v rámci programu Erasmus na univerzitě Záhřebu ve spolupráci s místním školitelem provedli experiment v oblasti kvality videa ve virtuální realitě (quality of experience). Tento experiment společně publikovali.

Ing. Martirosov je autorem celkem 6 publikací, z toho dvou výrazně bodovaných. Další bodovaná publikace je v tisku těsně před zveřejněním a připravuje se ještě jedna, především s výsledky vlastní doktorské práce. V databázi Scopus má uvedeno 5 publikací a 15 citací.

V Plzni 12.04.2021


doc. Ing. Pavel Kopeček, CSc.