

Průběh obhajoby diplomové práce:

1. Seznámení s cílem práce a postupem při zpracování DP.
2. Vynechte roli suportivního hodnocení v procesu hry. Konkrétní příklad uvedte ze svého hry, který předkládáte v DP.
3. Které internetové zdroje považujete za zlaté inspirující a doporučila byste je? Uveďte příklad jejich využití.
4. Figuruje fenomén hry v RVP ZV vůbec?
5. Mohla byste si vybrat jednu z navržených her a podrobně ji charakterizovat s odkazem na teoretická výsledky práce?

Klasifikace:
výborně

Datum obhajoby: 17. 6. 2022