

Průběh obhajoby bakalářské práce:

Pavla Florianová představila instalaci inspirovanou hrou D&D, kterou vnímá jako kvalitní pomůcku ke hře „Dračí doupě“.

Představila možností interaktivní prvky herní pomůcky.

Redoucí práce vnímá práci jako originální, vidí ji na pomezí mezi herní pomůckou a uměleckým objektem.

Oponent práce porášíje práci za tvorou, posazuje vysvětlení souvislosti mezi výslednou podobou objektu a názvem práce, objasnění symboliky draka a psoka.

Argumentace studentky během obhajoby byla přesvědčivá, stejně jako možná demonstrace herní pomůcky letjcku. Proto se komise shodla na hodnocení „vyborné“. Zdarile odpovídala na otázky oponenta a připomínek komise. Prokázala schopnost reflektovat trvání práci.

předseda: prof. ab. mal. Dalibor Smutný

1. zpr. předseda: doc. Mgr. Zápletal

Prof. Johannes Kirchheunauer

Mgr. Stanislav Poláček

Mgr. Vladislava Potříbová

doc. Věra Uhl Skovranová

Mgr. Jakub Havelíček

Mgr. Monika Plihalová

doc. Jan Mařík

Klasifikace: vyborná

Datum obhajoby: 14.6.2024