

Průběh obhajoby bakalářské práce:

Navržená známka vedoucího práce: 1

Navržená známka oponenta: 2

Studentka představila koncepci své počítačové hry a v prezentaci přiblížila průběh jejího vývoje. Komise měla možnost vyzkoušet si hratelnou verzi na počítači.

Vedoucí BP MgA. Jan Kokolia přečetl svůj posudek a navrhl ohodnotit dílo známkou 1.

Oponent MgA. Michal Pustějovský ve svém posudku vytkl příliš krátký čas, za který je hru možné dokončit, díky čemuž projekt působí spíše jako demo. Autorce doporučil rozšíření obsahu, příběhu a herních mechanik a navrhl známku 2. Studentka s kritikou souhlasila, projekt by ráda v budoucnu dále rozvíjela.

Komise se shodla na povedené vizuální stránce díla. Přiklonila se k hodnocení oponenta a rozhodla jednohlasně o konečné klasifikaci známkou 2.

Klasifikace: VELMI DOBRĚ

Datum obhajoby: 5. června 2024
